

Liga Chilena de Robótica Escolar 2026
Bases oficiales Competencia Internacional
Categoría baile robot

Introducción

PRECISION, INACAP, Neoeduca y la Ilustre Municipalidad de Huechuraba anuncian las bases para la segunda edición del Torneo Latinoamericano de Robótica Escolar 2026, categoría baile robot, que se llevará a cabo los días 4 y 5 de septiembre, entre las 10.00 y las 17.00 horas, en el Gimnasio Municipal de Huechuraba, ubicado en Guillermo Subiabre 705, Huechuraba, Región Metropolitana, Chile.

Este reglamento oficial, adaptado por la Liga Robótica Chilena, establece las bases y normas que regirán la categoría de baile robot, garantizando un marco de participación equitativo, seguro y desafiante para todos los equipos.

Invitamos a todos los participantes (competidores y tutores) **a revisar detenidamente este documento** y a prepararse para una experiencia enriquecedora en el ámbito de la robótica educativa y competitiva.

Inscripción de los equipos

La inscripción de los equipos es totalmente gratuita y está sujeta a disponibilidad de cupos. A cada equipo se le asignará un ID (identificador) único para este torneo, con el cual será identificado.

- Equipos chilenos: deberán inscribirse completando el formulario disponible en https://torneorobotica.cl/torneos/internacional_chile2026/. La cantidad máxima será de 25 equipos de 6 integrantes cada uno (1 tutor/profesor más 5 estudiantes). No se aceptarán postulaciones por otros medios.
- Equipos internacionales: deberán inscribirse enviando un correo electrónico a informacion@torneorobotica.cl, indicando:

Información del equipo				
Nombre del equipo				
Nombre institución				
Ciudad y país de procedencia				
Información del profesor/tutor a cargo				
Nombre completo				
Correo electrónico				
Número de contacto				
Información del equipo				
Categoría en la que compite <i>Marcar con una X</i>	Sumo		Rescate	
	Fútbol robot		Baile robot	
Nombre de los participantes <i>Marcar con una X el capitán del equipo</i>	P1:			
	P2:			
	P3:			
	P4:			
	P5:			

La inscripción al Torneo Latinoamericano de los equipos internacionales deberá ser confirmada por la organización por medio de la respuesta al correo electrónico. Solo en ese momento el equipo tendrá asegurado su cupo y participación. Los equipos internacionales deben costear sus

traslados y estadía, ítems que no están incluidos en la inscripción.

Sobre la competencia

La competencia baile robot invita a equipos escolares a diseñar, programar y presentar una coreografía artística entre niños y robots, combinando creatividad, tecnología y expresión corporal.

Cada grupo deberá crear una puesta en escena con música, movimientos sincronizados, una historia o tema conceptual y donde los integrantes del equipo deben caracterizarse. Su objetivo es fomentar la creatividad, la expresión artística y el trabajo en equipo mediante la integración del arte y la tecnología, motivando a los participantes a aplicar conocimientos de robótica, programación y diseño escénico.

A través de la creación de coreografías donde niños, jóvenes y robots interactúan, se promueve el desarrollo del pensamiento crítico, la coordinación motriz y la innovación, fortaleciendo las habilidades STEAM de forma lúdica y colaborativa.

Reglas generales

- Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 2 y un máximo de 5 estudiantes.
- Cada grupo deberá contar con al menos un robot móvil o articulado de tecnología libre. No existe un número máximo de robots permitidos en la presentación; sin embargo, cada uno debe tener un propósito claro y estar coherentemente integrado en la propuesta escénica del equipo.
- El robot debe realizar movimientos autónomos (sin control directo durante la presentación).
- Se permite el uso de sensores, luces LED, servomotores, altavoces y otros elementos estéticos o mecánicos.
- Cada equipo dispondrá de 6 minutos en total: 2 minutos para preparar el escenario y hasta 4 minutos de presentación.
- La música deberá presentarse en formato digital (archivo .mp3 o similar) y tener una duración de entre 1:30 y 4 minutos. Este archivo debe enviarse al correo electrónico informacion@torneorobotica.cl, indicando en el asunto el nombre del grupo participante.
- Los equipos podrán utilizar un apoyo visual (video, presentación u otro recurso), el cual también deberá ser enviado al mismo correo electrónico, especificando el nombre del grupo en el asunto.
- Se valorará la creatividad, sincronización, uso técnico del robot y expresión artística.

- Los equipos deberán inscribirse completando el formulario en línea disponible en <https://torneorobotica.cl/torneos/inacap-santiago-renca-2026-escolar-abril/>
- Cada equipo debe presentarse al público, mediante una breve descripción de la representación artística.
- El jurado no realizará preguntas.
- La presentación del equipo se iniciará cuando el tutor indique a la mesa de control que los estudiantes están en posición y preparados para comenzar.

Sistema de evaluación – baile robot

Parte 1: Presentación del equipo y del robot

Presentación del equipo y del robot (10 puntos en total).

Se evalúa:

- Presentación clara del equipo.
- Explicación breve del o los robots.
- Claridad al explicar la idea del espectáculo.
- Organización al momento de exponer.

Parte 2: Presentación artística (4 minutos)

a. Integración Robot – Estudiantes (30 puntos)

Se evalúa:

- Participación activa del robot en el espectáculo.
- Interacción entre robots y estudiantes.
- Importancia del robot dentro de la presentación.

b. Coreografía y sincronización (25 puntos)

Se evalúa:

- Coordinación con la música
- Movimientos organizados
- Fluidez del espectáculo

c. Creatividad y originalidad (20 puntos)

Se evalúa:

- Idea o historia de la presentación
- Originalidad del espectáculo
- Uso creativo del robot

d. Caracterización y diseño escénico (15 puntos)

Se evalúa:

- Vestuario o disfraces del equipo
- Decoración del robot
- Elementos visuales del espectáculo

Tabla de puntaje final

Criterio	Puntaje Máximo
Presentación del equipo y robot	10
Integración robot–presentación	30
Coreografía y sincronización	25
Creatividad y originalidad	20
Caracterización y diseño	15
TOTAL	100

Premios

La ceremonia de premiación del torneo se llevará a cabo el día sábado 05 de septiembre de 2026, luego de finalizadas las rondas de las diferentes categorías (Se espera que a partir de las 16.00 horas).

Se premiará al primer y segundo de cada categoría, sin distinción del país de procedencia del equipo ganador.

Con el fin de maximizar el impacto de los premios, estos no serán entregados a instituciones de la misma región de procedencia. Por ejemplo, si una institución (A) de la región de Antofagasta

alcanza el primer lugar, otra institución (B) de la región de Antofagasta alcanza el segundo lugar y el tercer lugar es alcanzado por la institución (C) de Valparaíso, los premios serán entregados a (A) y (C).

En caso de que dos o más equipos logren el mismo puntaje final y tengan opción de acceder a uno de los premios, se realizará una ronda de desempate con los equipos igualados en desempeño.

Si el equipo premiado no se encuentra presente en la ceremonia, el premio será otorgado al equipo que haya obtenido el siguiente lugar.

Otras consideraciones

Las condiciones de luz pueden variar durante la jornada, por lo que los equipos deben aislar adecuadamente los sensores de luz del recinto.

Los árbitros tendrán la capacidad de tomar decisiones ante cualquier malentendido o ambigüedad presente en las bases de las categorías durante el evento.

Ante cualquier situación que atente contra el espíritu del torneo de robótica y/o que no esté contemplada en las Bases de este torneo, el grupo de árbitros convocará una reunión para tomar una decisión.

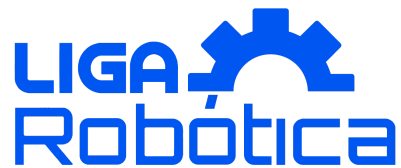
Será causal de descalificación cualquier comportamiento o conducta física o verbal que atente contra la dignidad o integridad de las personas.

Nos reservamos el derecho de utilizar y difundir cualquier material audiovisual captado durante los días del evento, según lo indicado en los términos y condiciones disponibles en la página web <https://torneorobotica.cl/terminos-y-condiciones/>

Al inscribirse y participar en la Liga de Robótica, los participantes reconocen haber leído, comprendido y aceptado los **términos y condiciones** y **Política de privacidad** disponibles en la página web <https://torneorobotica.cl> en su totalidad, incluyendo las bases reglamentarias de cada competencia.

Al inscribirte en el torneo, confirmas lo siguiente:

- **Autorización de apoderado:** Cuentas con autorización escrita de tu apoderado o tutor legal para participar, asumiendo toda responsabilidad por riesgos inherentes a la actividad educativa y uso de tecnología.



- **Aprobación institucional:** Tu establecimiento educacional ha autorizado tu participación, realizado las gestiones pertinentes y libera de responsabilidades al organizador por accidentes durante el evento

Enlaces de interés:

- Política de privacidad: <https://torneorobotica.cl/politicas-de-privacidad/>
- Terminos y condiciones: <https://torneorobotica.cl/terminos-y-condiciones/>

Revisión: 27 de junio de 2026



PRECISION

